

jogo da fruta

Jogar: R\$7.99/mês - Este pacote oferece cobertura exclusiva do Brasileiro A e B e jogos eleccionados nas Copas Estaduais. Assista e transmita futebol ao vivo no Fanatiz

jogo da fruta

2024 Goal US goal.pt : pt-nos ; notcias

hing the horror movie seif TheYare com A group of friends; Discussing YouR family; S;

thychurdres : English ; tips- toolse do 8 , É arsk (the)pediatrician! Pa

ge;

introducing them;

et Your Kids Watch Scarya Movies? - Parent a parnt, : kidS ; developmen

t: shott;


jogo da fruta

article


No mundo de hoje, jogos possuem launchers pr#243;prios para que os usu#225;rios possam gerenciar e acessar seus jogos preferidos de forma f#225;cil e organizada. No entanto, #224;s vezes voc#234; pode querer adicionar um aplicativo adicional #224; essa lista. Nesse artigo, voc#234; vai aprender como adicionar um aplicativos no launch de um jogo, especificamente no caso do launch Larian. Este tutorial #233; particularmente #250;til se voc#234; est#225; jogando Baldur s Gate 3 atrav#233;s da Steam e deseja evitar o launchen Larian!

Passo 1: Abra as configura#231;#245;es do jogo no Steam

Para come#231;ar, abra a biblioteca do Steam e encontre o jogo desejado (no caso, Baldur s Gate 3). Em seguida, clique com o bot#227;o direito do mouse no jogo e selecione Propriedades no menu suspenso.




Na janela de propriedades do jogo, localize a scheda Gerais e clique no jogo da frutajogo da fruta Configura#231;#245;es de inicializa#231;#227;o no canto inferior direito.



Passo 2: Adicione o par#226;metro de lan#231;amento personalizado

Na guia Configura#231;#245;es de inicializa#231;#227;o , localize a se#231;#227;o Definir op#231;#245;es de linha de comando startup e insira --skip-launcher (sem as aspas) no campo fornecido.



Clicarjogo da frutajogo da fruta OK para salvar as altera#231;#245;es.

Passo 3: Experimente iniciar o jogo

Depois de seguir as etapas acima, tente iniciar o jogo novamente. Agora, o launcher Larian dever#225; ser ignorado ao iniciar o jogador, e voc#234; p